Requerimientos funcionales:

* El sistema permitirá el acceso de cualquier usuario sin importar edad
* El sistema permitirá el registro de estos usuarios
* El sistema permitirá almacenar la mayor puntuación que obtenga cada usuario
* El sistema permitirá jugar la cantidad de veces que usuario quiera, pero teniendo límite de vidas en cada partida
* La aplicación deberá ofrecer la posibilidad al usuario de continuar con una partida guardada, los objetos nave y enemigos, deberán permanecer en la misma posición que se encontraban por última vez.
* El sistema deberá eliminar las naves enemigas cada ves que sea alcanzado por un disparo de la nave del usuario.